

Lebenslauf

Personalien



Name und Adresse	Philipp Gressly Freimann Gottfried Keller-Str. 74 8400 Winterthur
Telefon	052 ' 212 22 15
Internet	phi@gressly.ch http://www.gressly.eu
Geburtsdatum	18. Januar 1966
Heimatorte	Zürich und Burg i. L. (BL)
Zivilstand	Verheiratet, 2 Kinder (2004, 2007)

Ausbildung

Nov. 1999	Zertifizierung <i>Programmer for the Java 2 Platform</i>
Nov. 1996	Abschluss des höheren Lehramtes in Mathematik
Mai 1993	Abschluss des Studiums im Hauptfach Mathematik. Diplomarbeit in Numerik zum Thema <i>Vergleich zweier Finite-Element Methoden für die Stokes Gleichung</i>
Okt. 1987 - Mai 1993	Studium an der Universität Zürich: Mathematik mit Spezialgebiet Numerik 1. Nebenfach: Informatik / 2. Nebenfach: Physik
1982 - 1986	Kantonsschule Zürich Wiedikon, Typus L (Lehramt)
bis 1982	Grundschule in Zürich

Kenntnisse

Deutsch	mündlich und schriftlich sehr gut
Englisch	mündlich und schriftlich gut
Französisch	mündlich und schriftlich genügend
Informatik / Entwicklung	<p>Fortran, Pascal, Modula II, Oberon, C/C++, Assembler (68000), Lisp, Java (seit 1996), J2EE / EJB / Struts (Erstellen didaktischer Beispiele), Perl, UML, XML</p> <p>Analyse, Projektablauf (Vorgehensmodelle), Design (UML und auch ERM), Implementation und Testen (JUnit)</p> <p>Vorwiegend habe ich auf den folgenden Plattformen entwickelt: Amiga, Linux, Java, Windows.</p> <p>Web-Design (statische und dynamische Web-Inhalte, Servlets, JSP/Tomcat, PHP/Apache), Erstellen eigener Template Libraries (JSP und PHP)</p>
Informatik / Anwendung	<p>Diverse Betriebssysteme (Windows, Mac, Linux/Unix, Amiga, Palm, Symbian)</p> <p>Textverarbeitung (TeX/LaTeX, OpenOffice/MsWord)</p> <p>Tabellenkalkulation / Präsentation (Ms / OpenOffice)</p> <p>Datenbanken [MsAccess & mySQL]</p> <p>Internet (Sicherheitsrelevante Aspekte in Web-Applikationen, Kryptographie, Signaturen)</p> <p>Liebings-Tools: Emacs, Eclipse, bash-scripts, firefox, gqview, gimp, openOffice, blender, khedit, vi - wenns sein muss ;-)</p>

Tätigkeiten

- Mai 2005 Wechsel zu Santis Training (mit den selben Aufgaben wie bisher bei IFA)
- 2004-2005 Verantwortlich für die OO (Objekt orientierte) Ausbildung bei IFA The Knowledge Company . Erstellen von Unterrichtskonzepten, Unterlagen und Durchführen von Kursen zum Thema OO / Java / J2EE. Zielpublikum: Applikationsentwickler-Lehrlinge & Firmenkurse.
Auflösen der Informatik Schulung .
- 2002-2004 Lehrer für Applikationsentwicklung an der Technischen Berufsschule in Zürich (TBZ) in den Fächern *Vertiefen von OO-Konzepten, Projektmanagement* und *Verteilte Systeme*.
Zudem verantwortlich für das Modul *Anpassen von E-Business-Applikationen*.
2003: Prüfungsexperte in den beiden Fächern *Applikationen objektorientiert abwickeln* und *Ergonomie*
Referenzen: M. Plaschy (TBZ), H. Schmid (TBZ-IT)
- 2002 Softwareentwicklung für Lagerverwaltung für Einzelwarenhandel mit Barcodeerzeugung und -scanner (LaveScan)
- 1999 bis 2002 Informatikkurse auf selbständiger Basis. Auswahl:

Firma	Kurs
Sun Educational Services	Kurse in Objektorientierter Analyse und Design Javakurse OO-Grundlagen für C- und Cobol-Programmierer
UBS	Java Einführungskurse / Java Certified Programmer
EDS (Electronic Data Systems)	Informatik Basisausbildung Objektorientiertes Vorgehen (Analyse, Design) Prototyping
Fuchs-Group AG	Java Umschulung für ProgrammiererInnen der PostFinance
IT-Competence AG	Java Academy (für Angestellte der Credit Suisse)
Zürich Versicherung	Umschulung auf Java für C++ Programmierer

- Seit 1999 Stammbaumsoftware (XML/Servlets)
Java Vocabeltrainer (OpenSource Projekt: DrillBox)
- 1999 Gründung der *Informatik Schulung*
- 1995 - 1999 Projektarbeit im Bereich *Electronic Publishing* bei *Furrer & Partner AG*. Dabei habe ich vorwiegend als technischer Projektleiter und C++ Programmierer bei CD-ROM Projekten gearbeitet. Auswahl: *Kompass Schweiz auf CD-ROM, Orell Füssli / Teledata: Die Schweizer Wirtschafts CD-ROM, SEV (Niederspannungsinstallationsnormen)* und Checksystem (*Client Server Lernsystem in Java 1.0.2, 1996*)
- 1994 / 95 Mittelschullehrer an der Kantonsschule Chur, Fächer: Mathematik und Informatik
- bis 1994 Entwickeln diverser Computerspiele (Amiga, Mac) mit der eigens dafür geschriebenen Programmiersprache *AGI3*